

Leica BLK3D Desktop



Manuel de l'utilisateur
Version 2.0
Français

- when it has to be **right**

Leica
Geosystems

PART OF
HEXAGON

Introduction

Acquisition

Nous vous félicitons pour l'acquisition de Leica BLK3D Desktop.

Symboles

Les symboles utilisés dans ce manuel ont les significations suivantes :

Type	Description
	Information utile qui aide l'utilisateur à utiliser le produit de manière techniquement correcte et efficace.

Table des matières

1	Installation	4
2	ORGANISER	5
3	MEASURE	11
4	3D MODEL (Option)	15
5	BIM 360 (en option)	17
6	Publisher (en option)	20
7	Paramètres	21

1

Installation

Inscription du produit

Inscrivez-vous ou connectez-vous à un compte existant pour accéder au site myWorld :

<https://myworld.leica-geosystems.com>

1. Cliquez sur **mesProduits**.
 2. Cliquez sur **Ajouter produit**.
 3. Sélectionnez **Logiciel**.
 4. Insérez votre identifiant d'habilitation (EID). Votre identifiant d'habilitation est indiqué sur votre facture BLK3D.
-

Téléchargement du logiciel

1. Cliquez sur **BLK3D Desktop**.
 2. Téléchargez l'installateur à partir de la partie **Logiciel**.
-

Installation du logiciel

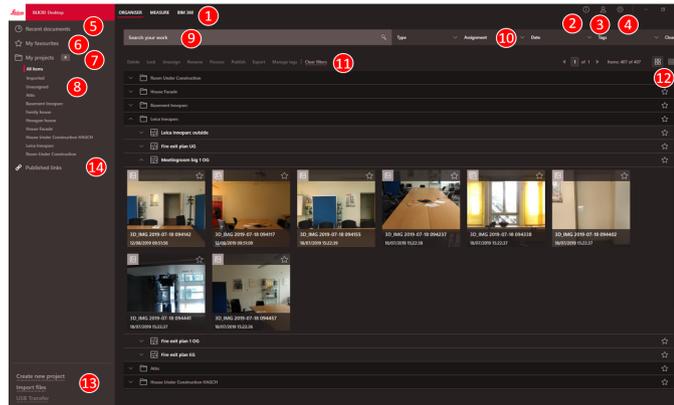
Lancez l'installateur sur votre ordinateur et suivez les instructions.



Exigences système minimales pour l'installation :
Windows 8.1/10 avec 64-bit et 6 GB RAM

Aperçu général

Le BLK3D Desktop est un logiciel spécial pour l'organisation, la prise de mesures et le modelage 3D-de données collectées à l'aide du BLK3D Imager.



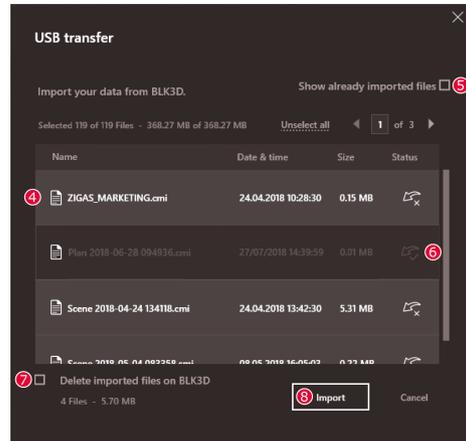
- 1 Modules principaux
- 2 **Écran d'information**
Indication de la licence, des informations sur le logiciel et des mises à jour disponibles
- 3 **Coordonnées de l'utilisateur**
- 4 **Paramètres**
- 5 Documents récents
Affichage de tous les fichiers récemment ouverts
- 6 **Mes favoris**
Sauvegarder les fichiers comme étant des favoris. Renommer un fichier favori en double-cliquant dessus.
- 7 Mes projets
Permet la navigation entre les projets.
- 8 Non-assignés
Affiche les fichiers qui ne sont pas considérés comme du contenu du projet (plans, images 3D)
- 9 Fonction de recherche avec effet de filtre. Filtrer les données par leur nom ou leurs balises
- 10 **Fonctions de filtre**
Type, affectation, date, balises
- 11 **Actions pour les fichiers sélectionnés**
Suppression, verrouillage/déverrouillage, annulation de l'affectation, attribution d'un nouveau nom, traitement, publication, exportation, gestion des balises
- 12 Alternier entre la vue en liste et la vue en mosaïque
- 13 Manipulation de nouveaux fichiers
Créer un nouveau projet, Importer des fichiers, transfert USB
- 14 Liens publiés
Afficher tous les liens publiés (en option)

Importer les fichiers

Il existe trois manières d'importer des fichiers vers l'application BLK3D Desktop :

- Importer à partir de BLK3D Imager (voir la description ci-dessous)
- Importer les fichiers à partir de l'ordinateur en utilisant la fonction **Importer des fichiers** dans [ORGANISER](#)
- Importer le fichier à partir du chemin de données dans [Paramètres](#)

Importer les fichiers de BLK3D Imager



1. Démarrez le logiciel BLK3D Desktop.
2. Raccordez le BLK3D à l'ordinateur à l'aide du câble USB.
3. L'écran **Transfert USB** s'affiche automatiquement.
4. Sélectionnez les fichiers à importer dans BLK3D Desktop. Utilisez les touches **CTRL** et **SHIFT** pour une multi-sélection. Tous les fichiers qui n'ont pas encore été importés sont sélectionnés automatiquement.
5. Vérifiez **Afficher les fichiers déjà importés** pour afficher les fichiers qui ont déjà été importés vers le BLK3D Desktop (en option).
6. Consultez le statut d'importation des fichiers dans la colonne **Statut (Importé ou Non importé)**.
7. Vérifiez **Supprimer les fichiers importés sur BLK3D** pour supprimer les fichiers transférés sur le BLK3D Imager après la fin du transfert (en option).
8. Cliquer sur le bouton **Importer**.

Traiter des images 3D



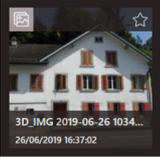
Les images 3D qui n'ont pas encore été traitées sont détectées automatiquement.

1. Cliquer sur **Traiter** pour démarrer le traitement des images 3D en arrière-plan.

2. Cliquer sur **Importer uniquement** pour continuer à importer les fichiers sans les traiter. Les fichiers pourront être traités ultérieurement.

Icône d'état

Une icône d'état est attribuée à chaque aperçu d'une image 3D dans Organiser.

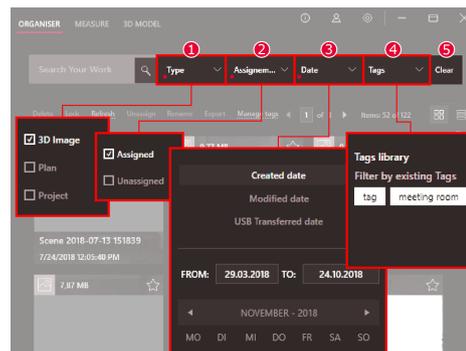
	Single-shot	Multi-shot
Unprocessed		
Processed		

L'icône d'état indique si une image 3D est un cliché unique ou un cliché multiple :

- Cliché unique : une seule marque verte
- Cliché multiple : deux marques vertes
- Cliché multiple raté : une marque rouge et une marque verte
- Aucune marque : image 3D pas encore traitée

Fonctions de filtre

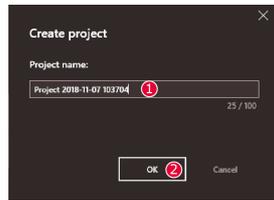
L'application BLK3D Desktop offre différentes options de filtrage des fichiers existants. Si une option de filtrage a été réglée, elle est mise en évidence par un point rouge.



- 1 **Type**
Filtrer les fichiers par type (image 3D, plan, projet)
- 2 **Affectation**
Filtrer les fichiers par statut d'affectation (affecté à un projet, non affecté)
- 3 **Date**
Filtrer les fichiers par date (date de création, date de modification, date de transfert USB)
- 4 **Balises**
Filtrer les fichiers par balises
- 5 **Effacer**
Effacer toutes les options de filtre

Créer un nouveau projet

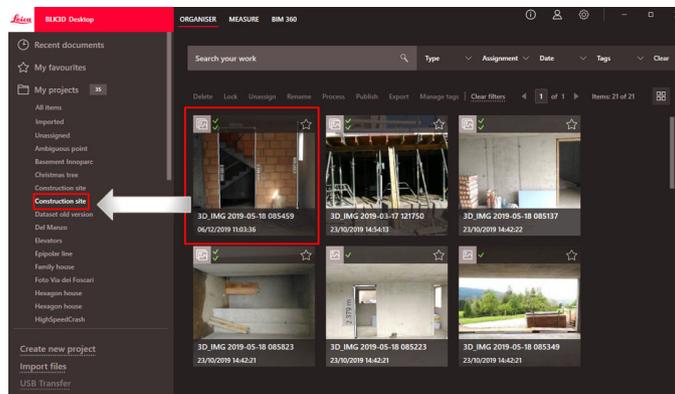
Les projets peuvent être utilisés pour organiser des images 3D et des plans pour obtenir une documentation progressive des projets pour l'architecture, l'ingénierie et la construction.



1. Utilisez la fonction **Créer un nouveau projet** dans Organiser afin de créer un répertoire de projet. Utilisez le nom par défaut ou ajoutez un nom spécifique dans le champ de texte. Il est également possible de créer un projet en cliquant sur la partie **Mes projets** avec le bouton droit de la souris.
2. Le nouveau projet est ajouté à la partie **Mes projets**. Les plans et les images 3D peuvent être déplacés vers des répertoires de projet. Voir partie [Glisser et déposer des fichiers dans un projet](#).

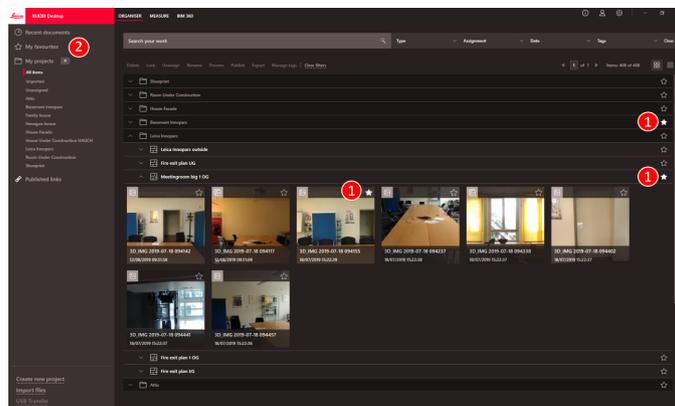
Glisser et déposer des fichiers dans un projet

Pour réorganiser facilement des fichiers par glisser-déposer. Glissez-déposez simultanément une ou plusieurs images 3D ou encore des plans dans un projet.



Mes favoris

La partie **Mes favoris** offre une autre manière d'accéder rapidement à des fichiers utilisés fréquemment.



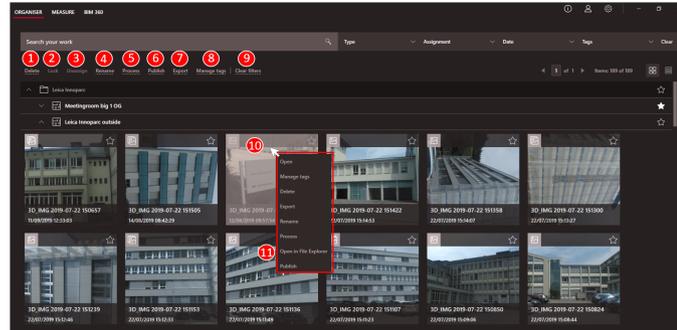
1. Cliquez sur l'étoile sur les fichiers que vous voulez ajouter à vos favoris.
2. Vérifiez la partie **Mes favoris** pour consulter vos fichiers favoris.

Pour retirer des fichiers de la section **Mes favoris**, suivez l'une des méthodes ci-dessous :

- Cliquez de nouveau sur l'étoile.
- Supprimez les fichiers directement dans la liste **Mes favoris**.
- Appuyez sur la touche **Supprimer** sur le clavier.

Actions pour les fichiers sélectionnés

L'application BLK3D Desktop propose plusieurs options de gestion des fichiers. Cliquez sur un élément avec le bouton droit pour ouvrir le menu contextuel.

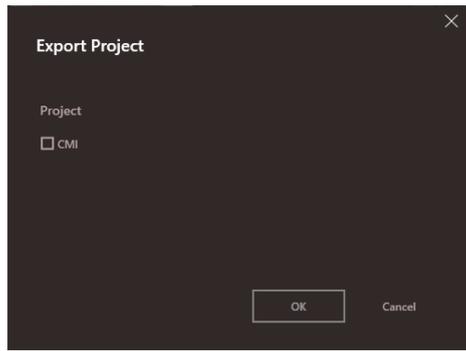


- 1 **Supprimer**
Supprimer les fichiers sélectionnés
- 2 **Verrouiller**
Protéger le projet sélectionné de toute modification. La même fonction est également utilisée pour le déverrouillage.
- 3 **Annuler l'affectation**
Retirer les fichiers sélectionnés d'un projet. Les fichiers pourront alors être trouvés dans la section **Non affecté**.
- 4 **Renommer**
Renommer les fichiers sélectionnés
- 5 **Process (traiter)**
Traiter les images 3D en arrière-plan
- 6 **Publier**
Publier un lien à partager
- 7 **Export (exporter)**
Exporter les projets (CMI), plans (CMI, JPG, plan PDF, plan PDF+images 3D, DXF 2D, DWG 2D, DXF 3D, DWG 3D) ou images 3D (CMI, JPG, PDF) sélectionnés
- 8 **Gérer les balises**
Ajouter ou supprimer une balise des fichiers sélectionnés
- 9 **Effacer les filtres**
Rafraîchit l'affichage et efface toutes les actions de filtre. Sinon, appuyer sur la touche **F5** du clavier.
- 10 Cliquer avec le bouton droit dans la zone des fichiers permet d'ouvrir un menu qui propose toutes les actions disponibles.
- 11 **Ouvrir dans l'explorateur de fichiers**
Ouvrir le répertoire de stockage dans l'Explorateur Windows

Transférer des fichiers

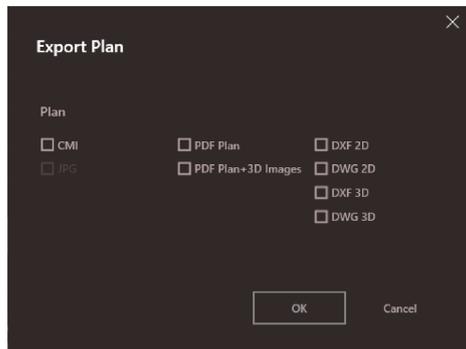


Transférez des fichiers avec **Transférer** à partir de la barre d'outils ou du menu contextuel en cliquant sur le bouton droit de la souris.



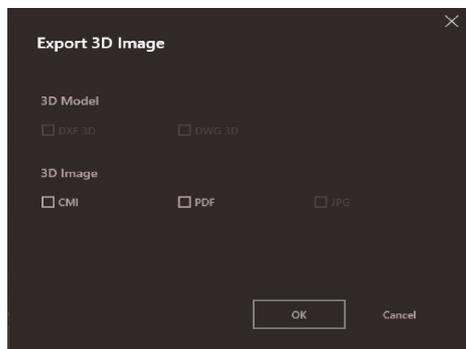
Les projets ne peuvent être exportés qu'en format CMI.

L'exportation de plusieurs projets est également possible.



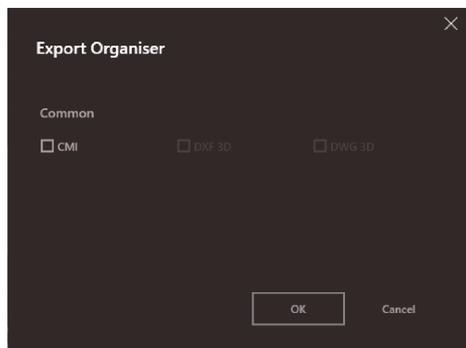
Un plan peut être exporté en différents formats :

- CMI, JPG, plan PDF, plan PDF +images 3D, DXF 2D, DWG 2D, DXF 3D, DWG 3D
- L'exportation de plusieurs plans est également possible



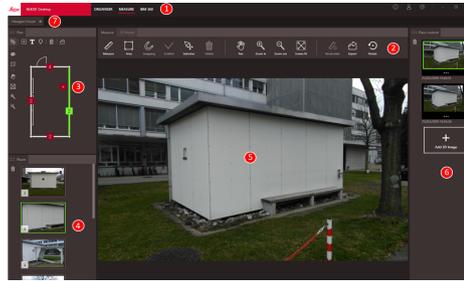
Une image 3D peut être exportée sous différents formats :

- CMI, JPG, PDF et DXF 3D, DWG 3D s'il existe un modèle 3D
- L'exportation de plusieurs images est également possible



Il est également possible d'exporter des objets mixtes (projets + plans + images 3D), mais seulement en format CMI.

Aperçu général



- 1 Modules principaux
- 2 Barre d'outils
- 3 Fenêtre de plan
- 4 Fenêtres de place
- 5 Fenêtre d'image 3D
- 6 Fenêtre de contenu de place
- 7 Onglets de fichiers ouverts dans Measure

Barre d'outils

**Measure**

Mesure de distances dans l'image.

**Surface**

Mesure de surfaces dans l'image.

**Snapping**

Capture automatique vers les bords et les coins de l'image. Placer le curseur sur l'image 3D et maintenir en position pendant 1 seconde. Le curseur passe automatiquement en position de capture.

**Confirmer**

Finir une mesure de distance ou de surface sur l'image. Sinon, appuyez sur le bouton **Entrée** sur le clavier.

**Sélection**

Sélectionnez un point/une ligne/ une surface.

**Effacer**

Effacer le point/la ligne/la surface sélectionné. Sinon, appuyez sur le bouton **Effacer** sur le clavier. **Effacer** peut être utilisé pour retirer des places ou des images 3D sélectionnées.

**Zoom avant**

Accroître le facteur de zoom. Sinon, utilisez la roue de la souris pour ajuster le facteur zoom.

**Zoom arrière**

Diminuer le facteur de zoom. Sinon, utilisez la roue de la souris pour ajuster le facteur zoom.

**Ajustement à l'écran**

Ajuster le facteur de zoom à la taille de l'écran.

**Exporter**

Exporter l'image 3D (CMI, PDF, JPG).

**Publish (Publier)**

Publier l'image 3D dans BLK3D Web (en option).

**Faire pivoter**

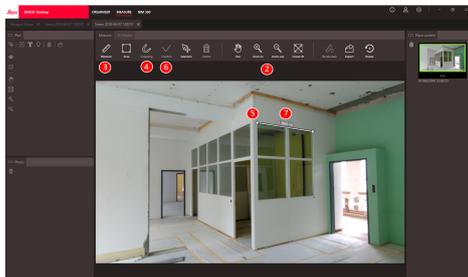
Faire pivoter l'image 3D à 90°.



Faire défiler

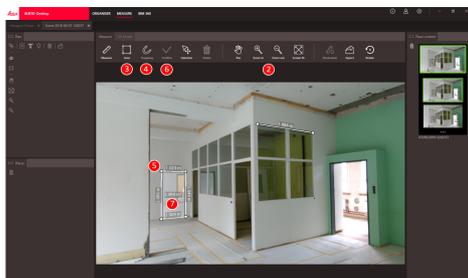
Déplacer l'image dans toutes les directions. Sinon, utilisez le bouton du milieu ou le bouton droit de la souris pour faire défiler l'image.

Mesure de distances dans l'image



1. Double-cliquez sur une image 3D dans ORGANISER pour l'ouvrir en mode MEASURE. Sinon, faites un clic droit sur le fichier et sélectionnez **Ouvrir** dans le menu de contexte.
 2. Optimisez la visibilité de la distance à mesurer en utilisant les fonctions **Faire défiler**, **Zoom avant** et **Zoom arrière** à partir de la barre d'outils.
 3. Sélectionnez **Mesure** dans la barre d'outils.
 4. La fonction de **Snapping** pour la capture automatique aux bords et aux coins des images est activée par défaut.
 5. Cliquez sur les deux extrémités de la distance à mesurer dans l'image.
 6. Cliquez sur **Confirmer** ou appuyez sur la touche **Entrée** du clavier pour achever de définir les distances. Sinon, cliquez sur le bouton droit de la souris pour confirmer.
 7. Après un bref calcul, les résultats mesurés s'afficheront automatiquement.
-  Sélectionnez la ligne et cliquez dessus avec le bouton droit de la souris pour vérifier les détails, modifier la couleur ou effacer.

Mesure de surfaces dans l'image

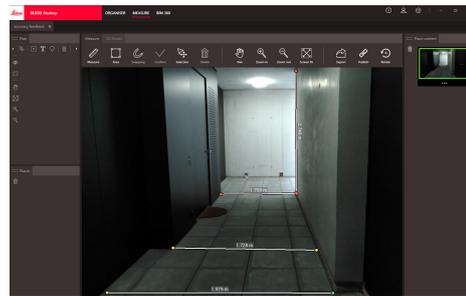


1. Double-cliquez sur une image 3D dans ORGANISER pour l'ouvrir en mode MEASURE. Sinon, faites un clic droit sur le fichier et sélectionnez **Ouvrir** dans le menu de contexte.
2. Optimisez la visibilité de la distance à mesurer en utilisant les fonctions **Faire défiler**, **Zoom avant** et **Zoom arrière** à partir de la barre d'outils.

3. Sélectionnez **Surface** dans la barre d'outils.
 4. La fonction de **Snapping** pour la capture automatique aux bords et aux coins des images est activée par défaut.
 5. Cliquez sur les points se trouvant aux coins de la zone que vous souhaitez mesurer dans l'image.
 6. Cliquez sur **Confirmer** pour achever de définir la/les zone(s) ou utilisez la touche **Entrée** du clavier. Sinon, cliquez sur le bouton droit de la souris pour confirmer.
 7. Après un bref calcul, les résultats mesurés s'afficheront automatiquement.
-  Sélectionnez la ligne et cliquez dessus avec le bouton droit de la souris pour vérifier les détails, modifier la couleur ou effacer.

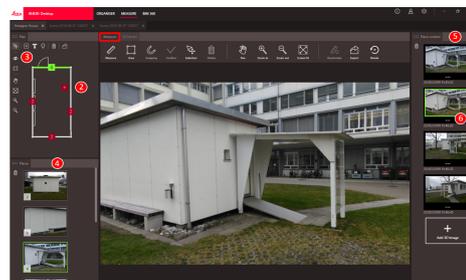
Précision de la réponse

Quand un point a été mesuré, sa couleur indique la précision atteinte :



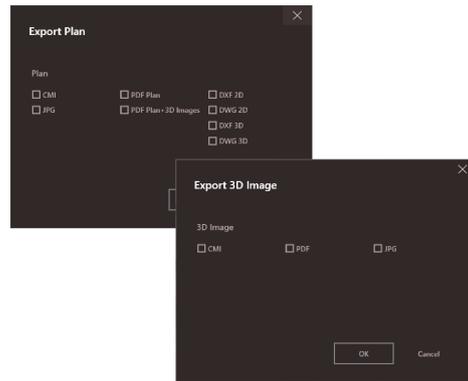
- Point vert : précision la plus élevée possible.
- Point jaune : précision réduite.
- Point rouge : précision potentiellement faible, en particulier pour les distances 3D.

Ouvrir le plan en mode MEASURE



1. Double-cliquez sur un plan dans ORGANISER pour l'ouvrir en mode MEASURE. Sinon, faites un clic droit sur le fichier et sélectionnez **Ouvrir** dans le menu de contexte.
2. Double-cliquez sur une place pour ajouter une image 3D. Sinon, vous pouvez également utiliser le bouton **Ajouter une image 3D** à partir de la fenêtre **Contenu de la place**. Choisissez l'image 3D et confirmez-la avec **Ajouter**. Un plan peut stocker jusqu'à 500 images 3D.
3. Cliquez sur **Ajouter une place** pour créer une place supplémentaire sur le plan.
4. La fenêtre **Places** rassemble toutes les places, la dernière image 3D ajoutée étant affichée sous forme de vignette.
5. Sélectionnez une place pour consulter toutes les images 3D dans la fenêtre **Contenu de la place**.
6. Cliquez sur les 3 points pour afficher toutes les images 3D.

Transférer des fichiers



Exporter les fichiers avec **Exporter** dans la barre d'outils.

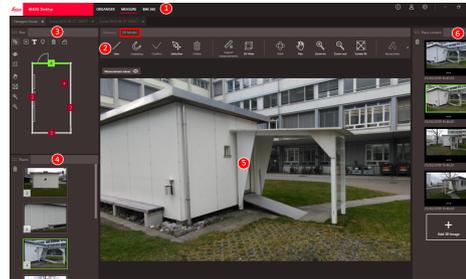
Exporter un plan dans différents formats :

- CMI
- JPG
- Plan PDF
- Plan PDF + images 3D
- DXF 2D, DXF 3D, DXF Raw
- DWG 2D, DWG 3D, DWG Raw

Exporter une image 3D dans différents formats :

- CMI
- PDF
- JPG

Aperçu général



- 1 Modules principaux
- 2 Barre d'outils
- 3 Fenêtre de plan
- 4 Fenêtres de place
- 5 Fenêtre d'image 3D
- 6 Fenêtre de contenu de place

Barre d'outils

**Ligne**

Dessiner les lignes de modélisation sur l'image 3D.

**Snapping**

Capture automatique vers les bords et les coins de l'image. Placer le curseur sur l'image 3D et maintenir en position pendant 1 seconde. Le curseur passe automatiquement en position de capture.

**Confirmer**

Finir une mesure de distance ou de surface sur l'image. Sinon, appuyez sur le bouton **Entrée** sur le clavier.

**Sélection**

Sélectionnez un point/une ligne/ une surface.

**Effacer**

Effacer le point/la ligne/la surface sélectionné. Sinon, appuyez sur le bouton **Effacer** sur le clavier. **Effacer** peut être utilisé pour retirer des places ou des scènes comprises dans les images 3D sélectionnées.

**Importer des mesures**

Transférez les lignes/surfaces existantes du mode MEASURE au mode 3D MODEL.

**Orbite**

Rotation 3D. Sinon, cliquez sur le bouton gauche de la souris pour effectuer une rotation 3D.

**Faire défiler**

Déplacer l'image dans toutes les directions. Sinon, utilisez le bouton du milieu ou le bouton droit de la souris pour faire défiler l'image.

**Zoom avant**

Accroître le facteur de zoom. Sinon, utilisez la roue de la souris pour ajuster le facteur zoom.

**Zoom arrière**

Diminuer le facteur de zoom. Sinon, utilisez la roue de la souris pour ajuster le facteur zoom.

**Ajustement à l'écran**

Ajuster le facteur de zoom à la taille de l'écran.

**Exporter**

Exportez le modèle 3D (DXF 3D ou DWG 3D) ou l'image 3D (CMI, PDF, JPG).



Vue 3D

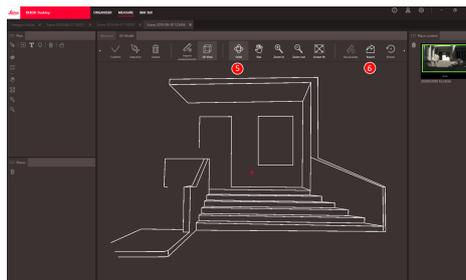
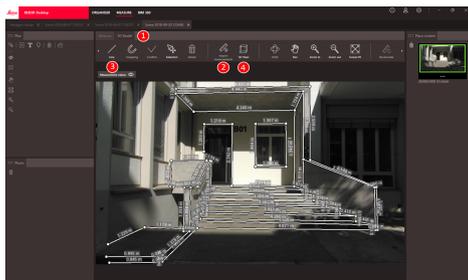
Affichez les lignes de modelage en vue 3D.



Faire pivoter

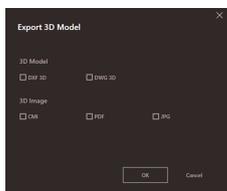
Faire pivoter l'image 3D à 90°.

Créer un modèle d'image 3D



1. Passez à l'onglet 3D MODEL lorsqu'une image 3D est ouverte dans MEASURE.
2. Cliquez sur le bouton **Importer des mesures** pour transférer toutes les lignes existantes de MEASURE.
3. Sélectionnez **Ligne** dans la barre d'outils pour dessiner de nouvelles lignes de modélisation.
4. Cliquez sur le bouton **Vue 3D** pour afficher les lignes modélisées dans l'environnement 3D.
5. Utilisez la fonction **Orbite** pour faire pivoter le modèle 3D.
6. Cliquez sur **Exporter** pour exporter le modèle vers un format 3D DXF et DWG.

Transférer des fichiers



Il est possible d'exporter un modèle 3D aux formats DXF 3D et DWG 3D.

5

BIM 360 (en option)

Aperçu général

L'intégration d'Autodesk BIM 360 Docs à BLK3D permet de partager des images 3D dans l'environnement BIM 360. Les images 3D peuvent être enregistrées dans les problèmes BIM 360. Les images 3D enregistrées dans les problèmes BIM 360 peuvent être affichées et mesurées dans BLK3D Web.

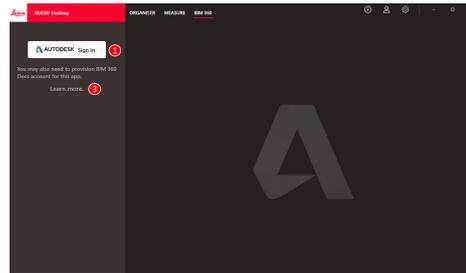
Intégrer son compte BIM 360

Établissez d'abord une connexion entre BLK3D et votre compte Autodesk BIM 360, avant d'utiliser des fichiers provenant d'Autodesk BIM 360 Docs.

Étapes à suivre pour autoriser l'application BLK3D dans votre compte Autodesk BIM 360 :

1. Connectez-vous à votre compte BIM 360.
2. Ouvrez **Gestion du compte**.
3. Sélectionnez l'onglet **Applications**.
4. Recherchez l'application BLK3D, puis cliquez dessus.
5. Cliquez sur **Ajouter à BIM 360**.

Se connecter à BIM 360



1. Connectez-vous à Internet pour utiliser la fonction BIM 360.
2. Connectez-vous avec un compte Autodesk valide.
3. Cliquez sur **En savoir plus** pour obtenir plus d'informations à propos d'Autodesk BIM 360 Docs.
4. Une fois connecté, vous avez accès au contenu des documents d'Autodesk BIM 360.



Seuls les membres d'un projet Autodesk BIM 360 Docs peuvent afficher les documents Autodesk BIM 360.

Si vous n'avez pas encore accès à un compte Autodesk, demandez à un administrateur de vous ajouter en tant que membre.

Créer des problèmes

Cliquez sur un document dans l'arborescence pour le télécharger.



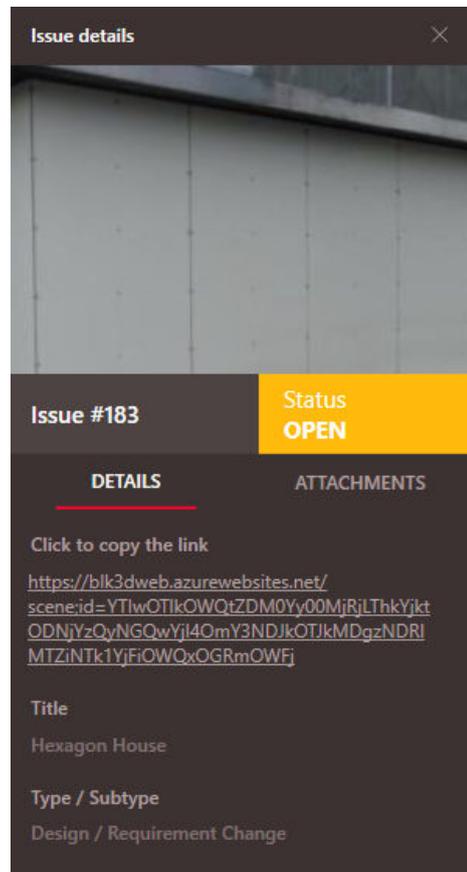
- 1 Arborescence dans BIM 360
- 2 Visionneuse de PDF et de problèmes
- 3 Instructions pour créer un problème

Pour créer un problème, cliquez n'importe où dans le PDF. Cette action lance la création d'un problème.



- 1 Définir l'intitulé du problème
- 2 Joindre une image 3D au problème
- 3 Confirmer la création du problème
- 4 Emplacement du problème sur le PDF

Une fois le problème créé, un lien est généré automatiquement pour l'image 3D. Copier et coller le lien dans le navigateur pour visualiser et mesurer l'image 3D dans BLK3D Web.



Tous les problèmes et toutes les images 3D créés avec la fonction BIM 360 de BLK3D sont importés instantanément dans le cloud d'Autodesk BIM 360 Docs.

6

Publisher (en option)

Aperçu général

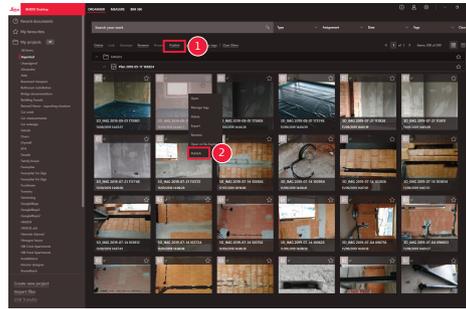
La fonction Publisher crée une copie du fichier sélectionné dans le cloud. Elle génère un lien qui peut servir à ouvrir la copie du fichier dans BLK3D Web.

Les modifications effectuées ultérieurement dans le fichier original dans BLK3D Desktop ne sont pas synchronisées avec le fichier enregistré dans le cloud.

N'importe qui peut visualiser l'image 3D publiée.

Publier un lien

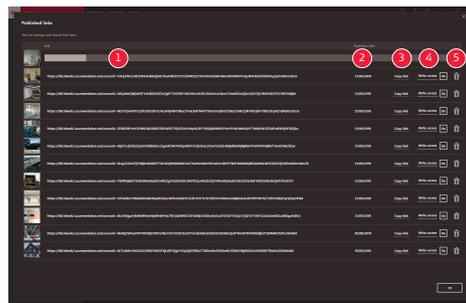
Publier une image 3D à l'aide du menu contextuel ou de la fonction de publication. Pour publier un lien, vous avez besoin d'une connexion à Internet.



- 1 Sélectionnez un élément, puis cliquez sur le bouton Publier dans la barre d'outils.
- 2 Cliquez avec le bouton droit sur un élément pour le publier à partir du menu contextuel.

Liens publiés

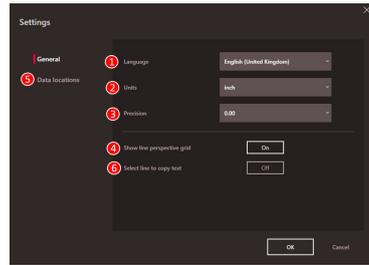
Les images 3D publiées sont disponibles dans la section Liens publiés.



- 1 Barre de progression de la publication du lien
- 2 Date d'expiration du lien. Chaque image 3D publiée est disponible pendant 90 jours.
- 3 Copier le lien dans le presse-papiers
- 4 Activer l'accès en écriture
- 5 Supprimer le lien publié. Cette action désactive aussi le lien.

Paramètres, écran

Modifiez les paramètres généraux de l'application BLK3D Desktop à partir de l'écran **Paramètres**.



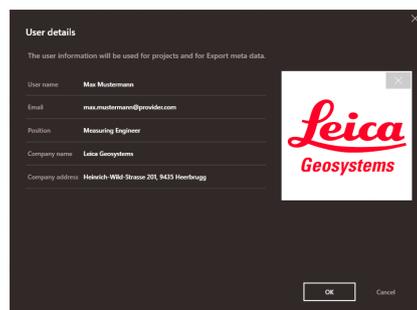
- 1 Langue du logiciel
- 2 Unité de mesure des distances
Mètre, centimètre, millimètre, yard, pied, pouce, pied fractionnaire, pouce fractionnaire
- 3 Précision des distances mesurées
0, 0,0, 0,00, 0,000, 0,0000
- 4 Afficher ou masquer la grille de perspective de ligne
- 5 Emplacement des données
Cliquez sur **Ajouter** ou sur **Supprimer** pour ajouter/supprimer un nouvel emplacement dans lequel les fichiers du projet sont enregistrés. Cliquez sur **Par défaut** pour définir l'emplacement des données par défaut. Utilisez également un réseau ou un système de stockage sur Cloud en fonction des besoins. Cliquez sur **Recharger** pour lire des fichiers enregistrés dans tous les emplacements de données avec le logiciel BLK3D Desktop.
- 6 Cliquez sur la ligne mesurée pour copier le résultat de la mesure dans le presse-papiers.



Activez la fonction **Recharger** en cliquant sur le bouton droit de la souris dans la partie **Mes projets**.

Coordonnées de l'utilisateur

Utilisez cet écran pour saisir des données. Les informations sur l'utilisateur sont utilisées pour les projets et pour l'exportation des métadonnées.



Écran d'information

Ouvrez ce menu pour recevoir les informations générales suivantes concernant l'application BLK3D Desktop installée :

- **Aide**
L'aide en ligne de BLK3D Desktop s'affiche dans une fenêtre du navigateur.
 - **Mise à jour**
Affichage de la version actuelle du logiciel et de la date de renouvellement/d'expiration de la licence utilisée.
 - **Licence**
Lien vers l'application CLM qui permet de gérer les licences Leica.
 - **À propos de BLK3D Desktop**
Informations générales : version du logiciel, droits de propriété intellectuelle, etc.
-



892531-2.0.0fr

Traduction du texte original (892527-2.0.0en)

Publié en Suisse

© 2020 Leica Geosystems AG, Heerbrugg, Suisse



- when it has to be **right**



Leica Geosystems AG

Heinrich-Wild-Strasse

CH-9435 Heerbrugg

Suisse

Téléphone +41 71 727 31 31

www.leica-geosystems.com

